

projekt név

CO-SWITCH

PROJEKT GAZDÁK

VASS ARANKA ADELINA / LÓKI ESZTER

PROJEKT

A CO-SWITCH önismereti társasjáték, mely a nyolc életterületünket tematizálja, és a tárgyak asszociációs lehetőségeire alapozva működik. A társasjáték többféle kiadásban érhető el, és terápiás segédeszközként is funkcionál. Célja a felhasználók segítése az önismereti úton, és az érzékenyítés általi társas együttélés finomhangolása.

CÉLOK

A csapat 6 hónapos célkitűzése, hogy számos 'play test' tanulságát levonva, gazdaságos és működőképes társasjátékot és terápiás segédeszközt fejlesszen, eljutva a végső prototípusig. Az első 100 darab legyártásához optimális finanszírozási formát keresnek, illetve olyan üzleti stratégiával terveznek, amely megfelelő mankóként szolgál majd a hosszútávú tervezés során.

MENTOR: DR. FEKETE BALÁZS

