

## Részletes pályázati feltételek 2026 - Ugrás a jövőbe! Az erdő és az ember

Kik jelentkezhetnek?

- A pályázatra **7–10. osztályos** (12–16 éves) tanulókból álló, minimum 2, maximum 5 fős csapatok jelentkezését várjuk.
- **Magyarországi és határon túl élő** magyar diákok számára nyitott a pályázat.
- Egy diák csak egy csapatban vehet részt.
- Csapatonként egy  **felnőtt segítő** kíséri a diák munkáját, aki létszámon felül vesz részt a pályázatban.
- A felnőtt segítő csak 18. életévét betöltött és érettségivel rendelkező személy lehet.

### A pályázaton való részvétel regisztrációhoz kötött!

#### Versenyző feladata az Ugrás a Jövőbe! pályázat során:

- Kötelezően részt vesz az élő és online oktatási alkalmakon
- Részt vesz személyesen a 3 napos záróeseményen
- Legjobb tudása szerint segíti a csapat munkáját
- Együttműködő a többi csapattaggal, figyeli a segítő felnőtt és a mentorok tanácsait a folyamatban
- Visszajelzést ad a szervezőknek, ha valamiben elakadt/ segítségre van szüksége

#### A segítő felnőtt feladata az Ugrás a Jövőbe! pályázat I. fordulójában:

- Segítségnyújtás a csapat összeállításában.
- Segítségnyújtás a csapat regisztrációjában:  
**Segítő felnőttként vállalom, hogy a kiskorú csapattagok szülői nyilatkozatait kinyomtatom,**  
[https://api.mome.hu/uploads/SZNYH\\_2026\\_1df8b78c59.pdf](https://api.mome.hu/uploads/SZNYH_2026_1df8b78c59.pdf)
- kitöltésre a **csapattagoknak átadom és legkésőbb a regisztráció megkezdéséig beszkennelem, hogy a regisztráció során fel tudjam azokat tölteni.** A kiskorú csapattagoknak szükséges szülői hozzájáruló nyilatkozat hiánya érvénytelen regisztrációt jelent az egész csapat számára.

- A gyerekek motiválása a regisztrációval kapcsolatos **Tájékoztató a regisztrációról (Info session) eseményen való részvételre, 2026. március 20-tól** megtekinthető lesz a YouTube csatornán. **Megtekintés közösen!** <https://go.mome.hu/YouTube>
- A gyerekek motiválása a **Pályázat indítóeseménye (Kick-off) programon (meghívott szakértők online előadása)** való részvételre, **2026. március 30-tól!** Szintén a YouTube csatornán lesz megtekinthető, utólag. <https://go.mome.hu/YouTube>
- A pályázati kiírásban szereplő javasolt ütemezés betartása az 1. fordulón belüli részfeladatok megvalósítására.
- Facilitátori munkakör.
- Csapatmunka fotózása, dokumentálása, a képek feltöltése az 1. fordulós pályázati anyag feltöltésekor a későbbiekben megadott helyre.
- Segítségnyújtás a pályázati anyag feltöltésében.

### **A segítő felnőtt feladata az Ugrás a Jövőbe! pályázat II. fordulójában:**

- **2026.05.29 - 06.23.**  
A csapatok munkáját a MOME mentorai segítik. Javasoljuk a segítő felnőtt számára a konzultációkon való részvételt. A konzultáció valószínűleg online formában, heti több alkalommal valósul meg. Élő workshopokon/programokon való részvétel, a gyerekek kísérő támogatása.
- **2026.05.29 - 06.23.**  
Az online konzultációk között a csapat munkájának a nyomon követése.
- **2026.05.22 - 06.24.**  
Részvétel és a gyerekek kísérése a jelenléti vagy vis maior esetén, online workshopon és záróeseményen. Amennyiben a 3 napos záróeseményen személyesen nem tud részt venni, maga helyett, írásban kijelölt nagykorú kísérőt biztosít maga helyett.

## A regisztráció lépései

### 0. A szülői nyilatkozat kinyomtatása

[https://api.mome.hu/uploads/SZNYH\\_2026\\_1df8b78c59.pdf](https://api.mome.hu/uploads/SZNYH_2026_1df8b78c59.pdf)

1. Az online **Regisztrációs űrlap** megnyitása:

<https://go.mome.hu/regisztracio>

2. A **MOME Egységes Adatkezelési Tájékoztatójának** megismerése, elfogadása.

[https://api.mome.hu/uploads/MOME\\_egyseges\\_adatkezelesi\\_tajekoztato\\_2026\\_01\\_05\\_e1af97dd4a.pdf](https://api.mome.hu/uploads/MOME_egyseges_adatkezelesi_tajekoztato_2026_01_05_e1af97dd4a.pdf)

3. A csapatot segítő felnőtt és a csapat/csapattagok adatainak a megadása.

5. Az online regisztrációs lap benyújtása, saját részre való elmentése.

Sikeres regisztráció esetén a megadott e-mail-címre visszaigazoló levelet küldünk. Azon pályázók/segítők, akik a pályázati felhívásban foglalt feltételeknek nem felelnek meg, automatikusan kizárásra kerülnek.

### Nyilatkozat

- **Segítő felnőttként vállalom, hogy a kiskorú csapattagok szülői nyilatkozatait kinyomtatom, kitöltésre a csapattagoknak átadom és legkésőbb a regisztráció megkezdéséig beszkennelem, hogy azokat fel tudjam tölteni a jelentkezéskor.** A kiskorú csapattagoknak szükséges szülői hozzájáruló nyilatkozat hiánya érvénytelen regisztrációt jelent az egész csapat számára.

## Mivel lehet nevezni?

Mutassátok be a csapattal a jövőbeli világot, a tervezett tárgyat, öltözéket, alkalmazást, szolgáltatást az alábbi eszközök segítségével:

- hagyományos, analóg: kreatív rajz, festés, kollázs, hajtogatás, makettépítés, öltözékterv;
- virtuális: film, fotósorozat, animáció, GIF, digitális kollázs, 3D számítógépes modell, kreatív alkotóapplikáció;
- a kettő ötvözése: 3D nyomtatás, videóhoz, fotóhoz készített díszlet, terepasztal.

## A pályázatra nem lehet jelentkezni korábban már bármilyen más pályázatra beadott munkával.

### Pályamunkák

A pályamunkának minden esetben tartalmaznia kell:

- az ötletet jól bemutató vizuális produktumot (amely lehet analóg, digitális, vegyes);
- az ötletet szövegszerűen is támogató kerettörténetet;
- az ötlet kialakulását magyarázó képi inspirációs anyagot (gyűjtés)

### A pályamunkák formai követelményei:

- **Vizuális produktum:**
  - **Max. 5 db A4 vagy A3 vagy A2 méretű lap,**
  - **és/vagy 1 db makett,** amely nem haladja meg a 500 × 300 × 350 mm-es méretet (a fizikailag felépített, kész makett nem része a beküldendő pályázati anyagnak, erre a pályázat során nem tartunk igényt, a kész műről csak maximum 10 db fotót kérünk),
  - **1 db kisfilm. Ez 2026-tól kötelező elem!** A kisfilm hossza maximum 2 perc lehet. Az anyag az arra előzetesen megjelölt linken tölthető majd fel.
- **Kerettörténet:**
  - 1 A4-es oldal terjedelmű kreatív írás, kerettörténet – 2000 karakter, 1,5-es sorköz, Times New Roman betűtípussal szedve.
  - A kreatív írásban a gyerekek élményszerűen, történetbe ágyazva mutassák be a pályamunka koncepcióját.

- **Inspirációs anyag:**

- o Maximum 20 db fotó. (Összefűzött PDF formátumban)
- o Olyan képeket várunk, amelyek inspirálták a csapatokat a probléma meghatározásában, az ötletelésben és a megvalósításban. A képekhez megjegyzésben kérjük feltüntetni, hogy melyiket miért választották, miben jelentett segítséget.

*A pályázók / törvényes képviselők, a felkészítők a pályázat benyújtásával az alábbi feltételeket tudomásul vették és elfogadták. A kiíró a jelen pályázati kiírást indokolási kötelezettség nélkül egyoldalúan jogosult módosítani, amiről értesíti a pályázókat/felkészítőket.*

*A pályázat 1. és 2. fordulójában benyújtott pályaművek kapcsán a pályázók / törvényes képviselők / segítő felnőttek tudomásul veszik, hogy a pályázók / segítő felnőttek által létrehozott szellemi alkotások tekintetében a pályázat kiírója, azaz a MOME külön írásbeli engedélyük hiányában is jogosult az alkotásokat külön díjazás nélkül, határozatlan ideig, területi korlátozás nélkül felhasználni a saját oktatási, kutatási, kommunikációs és dokumentációs céljaira. A MOME vállalja, hogy a pályaművek tekintetében, azok későbbi felhasználása esetén köteles a szerzők (pályázók és segítő felnőttek), illetve amennyiben iskolai keretek között pályáznak, az intézmény nevét is feltüntetni. A pályázat 2. fordulóján kiválasztásra kerülő pályaművek felhasználási jogait a pályázók / törvényes képviselők / segítő felnőtt, illetve a MOME külön szerződésben rendezik.*

## **A pályázat díjazása**

Ingyenes részvétel a pályázat keretein belül szervezett workshopokon. A partnereink és MOME által felajánlott értékes digitális eszközök. Egyéb értékes tárgyi nyeremények. A nyertes csapatok lehetőséget kapnak, arra, hogy a MOME további felkészítő és kreatív programjain nyereményként részt vegyenek.